

Regulamin „**Konkurs Narodowy Dzień Sportu w Koninie #aktywniezakupcem**”

I Postanowienia ogólne

1. Organizatorem „**Konkursu Narodowy Dzień Sportu w Koninie #aktywniezakupcem**” (dalej „Konkurs”) jest Miasto Konin, Wydział Kultury, Sportu i Spraw Społecznych, Plac Wolności 1, 62-500 Konin, NIP 665-28-99-834, REGON 311019036.
2. Sponsorem konkursu jest **Kupiec Sp. z o. o.**, Paprotnia ul. Kupiecka 17, 62-513 Krzymów.
3. Konkurs prowadzony jest w okresie od dnia **9.09.2021 r.** godz. **18:00** do dnia **20.09.2021 r.** do godziny **12:00**.
4. Konkurs zostanie rozstrzygnięty w dniu **30.09.2021 r.** o godzinie **12:00**.
5. Konkurs nie jest grą losową w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
6. W Konkursie uczestniczyć mogą wyłącznie osoby fizyczne oraz szkoły publiczne z terenu Konina uczestniczące w akcji Narodowego Dnia Sportu. W Konkursie nie mogą uczestniczyć pracownicy Organizatora a także członkowie rodzin pracowników Organizatora. Członkami rodziny w rozumieniu niniejszego regulaminu będą: małżonek, zstępni, wstępni, partnerzy oraz rodzeństwo tych osób.

II Zasady konkursu

1. Należy polubić fanpage <https://www.facebook.com/UMKonin/> oraz <https://www.facebook.com/Kupiecpl> na portalu Facebook.
2. W komentarzu postu konkursowego na stronie <https://www.facebook.com/UMKonin/> należy umieścić:
 - a. Dla szkół z Konina: filmik prezentujący klasę (do 1 minuty) z akcji Dnia Sportu w szkole i umieszczeniu go w komentarzu pod postem konkursowym wraz z hasztagami **#aktywniezakupcem** i **#SportowyKonin** oraz **pełną nazwą szkoły i klasy** – organizatorzy nagrodzą 3 filmiki.
 - b. Dla pozostałych użytkowników Facebooka: nagranie filmiku z aktywności fizycznej (do 1 minuty) i umieszczeniu go w komentarzu pod postem konkursowym z **#aktywniezakupcem** i **#SportowyKonin** – organizatorzy nagrodzą 10 użytkowników Facebook (pakiety od Kupca i gadżety miejskie).
3. Spośród wszystkich komentarzy Organizator (komisja składająca się z 2 osób z Urzędu Miejskiego oraz 2 osób z firmy Kupiec) wybierają odpowiednio

- 3 filmiki klas oraz 10 filmików użytkowników Facebooka, którzy poprawnie umieszczą filmik wraz z hasztagami (i ewentualnie opisem – dotyczy szkół).
4. Zwycięzcy konkursu są wybierani przez Organizatora, na zasadzie ich subiektywnej opinii, a wybór zwycięzców jest wiążący.
 5. Organizator Konkursu powiadomi zwycięzców Konkursu o wygranej za pomocą serwisu społecznościowego Facebook, poprzez opublikowanie, danych zwycięzcy w zakresie jego imienia i nazwiska na Profilu Organizatora i Współorganizatora, zgodnie z danymi udostępnionymi przez Uczestników Konkursu serwisowi Facebook w formie komentarza pod Postem konkursowym.
 6. Zwycięzcy, w celu odebrania nagrody, poproszeni zostaną o skontaktowanie się z profilem Organizatora za pomocą wiadomości dostępnej na Profilu organizatora. W przypadku braku kontaktu z organizatorem, po upływie 24 h od daty powiadomienia zwycięzców – nagroda przepada.
 7. Przekazanie instrukcji odebrania nagrody nastąpi w drodze prywatnej wiadomości na portalu <https://www.facebook.com/UMKonin>.
 8. W Konkursie będą brały udział tylko prace, których:
 - a. Uczestnicy są lub zostali podczas trwania konkursu fanami stron fanpage Konin. Tu płynie energia na www.facebook.com/UMKonin oraz fanpage Kupiec na <https://www.facebook.com/Kupiecp1>.
 - b. Są autorami nadesłanych tekstów lub/i zdjęć, filmów a nadesłane do konkursu prace nie naruszają praw autorskich i majątkowych osób trzecich.
 9. Konkurs jest moderowany, tj. Organizator Konkursu czuwa nad jego właściwym przebiegiem. Organizator Konkursu zastrzega, że wszelkie formy nieuczciwej rywalizacji mające na celu zdobycie nagrody w Konkursie, są zabronione. Tym samym, w uzasadnionych przypadkach, Organizator Konkursu ma prawo wykluczyć zgłoszenie tego Uczestnika z Konkursu, bez powiadamiania uczestnika.

III Terminarz

1. Termin umieszczania komentarzy z hasztagami i ewentualnym opisem mija **20.09.2021 r. o godzinie 12:00**.
2. Nadesłane po terminie określonym w punkcie 1 komentarze nie będą uczestniczyły w Konkursie.

IV Nagrody

1. Nagrodami są:

- a. Dla szkół – wszyscy uczniowie z danej klasy, która zostanie nagrodzona, otrzymają pakiety wafli i przekąsek od Współorganizatora Konkursu.
- b. Dla pozostałych użytkowników – 10 laureatów otrzyma pakiet wafli i przekąsek oraz torbę z gadżetami miejskimi.

V Wykorzystanie prac

1. Organizator oraz Sponsor uzyskują prawo do umieszczania nadesłanych komentarzy na tablicy Facebook Konin. Tu płynie energia na www.facebook.com/UMKonin oraz Kupiec na <https://www.facebook.com/Kupiecpl>.
2. Organizator oraz Sponsor uzyskują prawo do wykorzystania projektów Konkursowych w celu umieszczenia ich na swoich stronach fanpage www.facebook.com/UMKonin i <https://www.facebook.com/Kupiecpl> oraz w artykułach pokonkursowych.

VI Ochrona danych osobowych

1. Zgodnie z art. 13 ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r. (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016) informujemy, że:
2. administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Prezydent Miasta Konina (62-500 Konin, Plac Wolności 1),
3. kontakt z Inspektorem Ochrony Danych - iod@konin.um.gov.pl,
4. Dane osobowe uczestników będą przetwarzane w celu organizacji i przeprowadzenia konkursu, a dane zwycięzców w celu przekazania im nagrody.
5. Dane osobowe będą przetwarzane na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a ogólnego rozporządzenia o ochronie danych, tj. na podstawie zgody uczestników. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, ale jest niezbędne do udziału w konkursie.
6. Pełna klauzula informacyjna dla interesantów Urzędu Miejskiego w Koninie dostępna jest na stronie miasta www.konin.pl.

VII Postanowienia końcowe

1. Niniejszy Regulamin będzie dostępny na stronie www.konin.pl.

2. Przystąpienie do Konkursu poprzez przesłanie zgłoszenia na Profilu Organizatora oznacza wyrażenie zgody przez Uczestnika Konkursu na warunki Konkursu określone w niniejszym Regulaminie.
3. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego oraz inne powszechnie obowiązujące przepisy prawa.
4. Wszelkie spory lub roszczenia wynikłe w związku z Konkursem rozstrzygane będą przez sąd powszechny właściwy ze względu na siedzibę Organizatora.
5. Organizator Konkursu nie ponosi odpowiedzialności za:
 - a. szkody spowodowane nieprawidłowym lub/i niezgodnym z prawem uczestnictwem w Konkursie;
 - b. działania Uczestników Konkursu niezgodne z postanowieniami niniejszego Regulaminu i przepisami prawa;
 - c. przerwy w działaniu Konkursu zaistniałe z przyczyn technicznych (np.: konserwacja, przegląd, wymiana sprzętu) lub/i niezależne od Organizatora;
 - d. utratę danych spowodowaną awarią sprzętu, systemu lub też innymi okolicznościami niezależnymi od Organizatora;
 - e. szkody wynikłe z niedostarczenia wiadomości lub opóźnień wysyłanych wiadomości z przyczyn niezależnych od Organizatora.
6. Organizator zastrzega sobie możliwość dokonania w każdym czasie zmian w postanowieniach niniejszego Regulaminu.
7. W przypadku, gdy zgodnie z postanowieniami Regulaminu nie dojdzie do wydania wszystkich nagród w Konkursie, nie wydane nagrody pozostają własnością Organizatora.
8. W wypadku jakichkolwiek wątpliwości związanych ze stosowaniem Regulaminu, Organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji jego postanowień. W wypadku wątpliwości co do postanowień Regulaminu Uczestnik w każdym czasie ma prawo zwrócić się do Organizatora o dokonanie wykładni wątpliwego zapisu.
9. Konkurs nie jest sponsorowany, promowany ani administrowany przez serwis Facebook. Zwalnia to serwis Facebook ze wszelkiej odpowiedzialności za przeprowadzenie Konkursu oraz wyłonienie zwycięzcy.